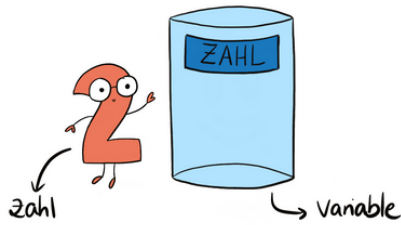


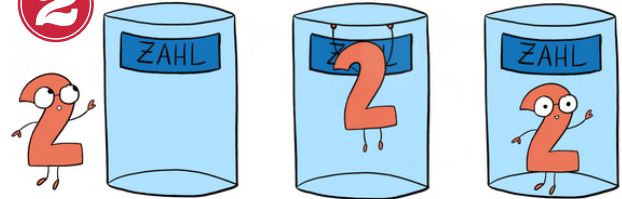
# Variablen-Comic

1



Mit einer Variable können wir Informationen speichern.  
Eine Variable ist ein Platzhalter für Zahlen.

2



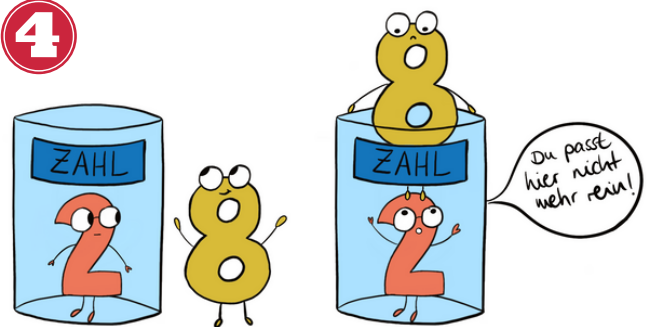
Du kannst dir die Variable wie einen Becher vorstellen,  
in den du Zahlen füllen kannst.

3



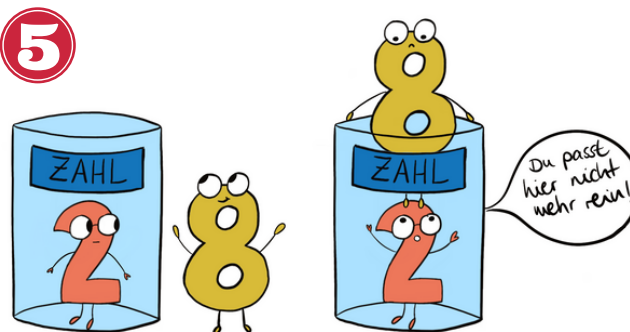
Wenn du später wieder reinschaust,  
ist immer noch die gleiche Zahl darin.

4



WICHTIG: Es dürfen nie zwei Zahlen gleichzeitig  
in dem Becher sein!

5



WICHTIG: Es dürfen nie zwei Zahlen gleichzeitig  
in dem Becher sein!